

Guía de uso de tecnología para niños y adolescentes

La siguiente Guía de uso de la tecnología para niños y adolescentes fue elaborada por Cris Rowan, terapeuta ocupacional pediátrica y autora de *Virtual Child*, Andrew Doan, neurocientífico y autor de *Hooked on Games [Adicto a los juegos]*, y Hilarie Cash, directora de reSTART Internet Addiction Recovery Program y autora de *Video Games and Your Kids*, junto con la *American Academy of Pediatrics* y la *Canadian Pediatric Society*, con la intención de garantizar un futuro sostenible para todos los niños.

Edad de desarrollo	¿Cuánto?	Programas sin violencia	Dispositivos portátiles	Videojuegos sin violencia	Videojuegos violentos	Videojuegos violentos online y/o pornografía
0-2 años	Nada	Nunca	Nunca	Nunca	Nunca	Nunca
3-5 años	1 h/día	✓	Nunca	Nunca	Nunca	Nunca
6-12 años	2 h/día	✓	Nunca	Nunca	Nunca	Nunca
13-18 años	2 h/día	✓	✓	30 min/día	30 min/día	Nunca